

DEVELOPPER LA CREATIVITE PAR LE BRAINSTORMING

CODE M 2054

Personne chargée de la formation dans l'entreprise :

Les moyens d'encadrement sont assurés par le responsable pédagogique du secteur et par le formateur

Nom du formateur : A définir

Programme	<ul style="list-style-type: none"> • Les règles de base de la communication • La mécanique de la créativité • Se définir des objectifs • Préparer sa réunion • Maîtriser la méthode DELBECQUE • Animer les séquences de ces réunions • Bâtir des supports de gestion de l'information • Introduire la sélection et le choix • Gérer la frustration • Gérer les situations difficiles • Animer les désaccords • Prendre des décisions 		
Objectifs	<p>Etre capable de :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Savoir stimuler la créativité de l'équipe • Maîtriser l'énergie • Synthétiser et extraire les idées 		
Prérequis	<ul style="list-style-type: none"> • Savoir lire et écrire la langue française 		
Modalités d'évaluation	<ul style="list-style-type: none"> • QCM • Mises en situation • Etude de cas 	Sanction de la formation	<ul style="list-style-type: none"> • Attestation de fin de formation
Lieu	<ul style="list-style-type: none"> • Dans vos locaux 	Durée	<ul style="list-style-type: none"> • 2 jours soit 14h00
Horaires	<ul style="list-style-type: none"> • A définir 	Coûts	<ul style="list-style-type: none"> • Nous consulter
Date(s)	<ul style="list-style-type: none"> • A définir après acceptation de notre offre 	Nbre de participants	<ul style="list-style-type: none"> • 8 participants maximum
Moyens techniques et pédagogiques	<ul style="list-style-type: none"> • Salle équipée de chaises et tables permettant la projection de supports informatiques (écran ou mur blanc) • Ordinateur et vidéoprojecteur • Un tableau 		

V1/01/2017