

MANAGEMENT DU CHANGEMENT

CODE M 2064

Les moyens d'encadrement sont assurés par le responsable pédagogique du secteur et par le formateur

Nom du formateur : Vincent RENO

<p>Programme</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Étape 1 : <u>Contexte</u> : <ul style="list-style-type: none"> – Le monde change, changeons avec lui – L'évolution des cycles – L'adaptabilité et l'agilité – Faire et défaire, c'est travailler • Étape 2 : <u>Les mécanismes du changement</u> : <ul style="list-style-type: none"> – La sidération (GAIN / PERTE) – Le swing – Les mécanismes de perception • Étape 3 : <u>Les risques</u> : <ul style="list-style-type: none"> – L'obsolescence – De la résistance au sabotage – De la perte de repère à la démotivation durable • Étape 4 : <u>Les solutions</u> : <ul style="list-style-type: none"> – Le positionnement hiérarchique – La stratégie dans le projet – Les processus de communication (de la préparation au suivi) – Les leviers de motivation – Les outils de communication – La force du récit – Le management participatif 		
<p>Objectif</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Permettre au manager (par la connaissance et les outils) d'être le moteur de l'accompagnement au changement 		
<p>Prérequis</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Savoir lire et écrire la langue française 		
<p>Modalités d'évaluation</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A définir 	<p>Sanction de la formation</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A définir
<p>Lieu</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dans vos locaux 	<p>Durée</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 1 jour soit 7h00
<p>Horaires</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A définir 	<p>Coûts</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Nous consulter
<p>Date</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A définir après acceptation de notre offre 	<p>Nbre de participants</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 8 personnes maximum
<p>Moyens techniques et pédagogiques</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Salle équipée de chaises et tables permettant la projection de supports informatiques (écran ou mur blanc) 2. Ordinateur et vidéoprojecteur 3. Un tableau 		

V1/01/2017